

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Pour publication immédiate

Coup d'envoi de la 9^e édition de CATAPULTE : CINQ STUDIOS INDÉPENDANTS EN ROUTE VERS LA GRANDE FINALE POUR 110 000 \$ EN PRIX

Québec, le vendredi 3 mars 2023 - Le créneau d'excellence en technocréativité en jeu vidéo, animation et expériences immersives de la Capitale-Nationale, [Québec EPIX](#) et Québec International ont donné hier le coup d'envoi à la 9^e édition du programme d'accélération CATAPULTE. Présentée par Ubisoft, propulsée par Desjardins Entreprises et appuyée par La Guilde du jeu vidéo du Québec, CATAPULTE mettra en vedette, le 4 mai prochain, lors de sa Grande finale, cinq studios de jeu vidéo indépendants qui présenteront chacun leur projet devant un jury de l'industrie dans l'espoir de remporter le grand prix!

DÉVOILEMENT DES CINQ FINALISTES

Événement phare dans l'industrie du jeu vidéo, CATAPULTE offre une vitrine aux artisans québécois du jeu vidéo indépendant pour mettre en valeur leur créativité, leur ingéniosité, leur sens de l'innovation et leur esprit entrepreneurial. Québec EPIX est donc très fier de dévoiler les cinq studios finalistes qui seront en lice cette année pour remporter le grand prix. Ils bénéficieront tous d'un parcours de formation en préparation de la Grande finale de CATAPULTE.

STUDIOS	RÉGION	PROJET
Canorous Interactive	Montréal	City of the Fallen
Friday Night Studio	Capitale-Nationale	Project Origins
Loading Bar Games	Capitale-Nationale	Crystal Squad
No Deadlines	Montréal	Gear up Einstein!
Studio RuniQ	Capitale-Nationale	Héros du Mont Dragon

GRAND PRIX D'UNE VALEUR DE 110 000 \$

Cette année, le studio gagnant remportera 110 000 \$ en prix, dont une bourse d'un montant record de 65 000 \$ et un accompagnement spécialisé avec des experts de l'industrie. Ceci comprend une participation d'une durée d'un an au programme ACCÉLÉRATION de LE CAMP, accélérateur-incubateur technologique de Québec, un service d'accompagnement et de création sonore offerts par PEAK ainsi que des services-conseils en développement d'affaires offerts par notre collaborateur expert Pierre Moisan, consultant senior spécialisé en jeux vidéo au Centre d'entreprises et d'innovation de Montréal (CEIM). La cagnotte pour l'édition 2023 constitue le plus grand prix offert au Québec dans l'industrie du jeu vidéo. (Détails en annexe)

GRANDE FINALE CATAPULTE

Animée par Guiz, animateur de la chaîne YouTube « Le jeu c'est sérieux », la Grande finale de CATAPULTE 2023 aura lieu le 4 mai prochain à la Nef de St-Roch, à Québec.

« Depuis sa première édition en 2014, le programme CATAPULTE a accueilli 45 participants, provenant de plus d'une trentaine de studios distincts, parmi les nombreuses candidatures soumises. Québec EPIX et Québec International sont fiers de pouvoir aider de jeunes studios prometteurs à développer et commercialiser des jeux vidéo conçus au Québec, et ce, grâce à la contribution des partenaires qui ont à cœur le dynamisme du secteur. »

- M. Renaud Sylvain, président du comité de créneau Québec EPIX

« Depuis près d'une décennie, le programme CATAPULTE offre une formidable vitrine aux productions originales, innovantes et divertissantes des studios de jeu vidéo indépendants québécois. Avec une myriade de services d'accompagnement et un prix parmi les plus généreux au Canada, le parcours permet aux participants de développer leurs compétences entrepreneuriales et de prendre l'élan nécessaire pour passer du rêve à la réalité. Cette initiative réalisée avec l'appui de nombreux partenaires encourage la relève et contribue à la vitalité du secteur au Québec. »

- M. Carl Viel, président-directeur général, Québec International

Québec EPIX et Québec International tiennent à remercier notre partenaire présentateur UBISOFT, notre partenaire propulseur Desjardins Entreprises, ainsi que les partenaires Or : Volta, KWM, Beenox, Loto-Québec, La Guilde du jeu vidéo du Québec, et les partenaires Argent : Frima, ROBIC et Gearbox.

À PROPOS DE CATAPULTE

Créé en 2014 par le créneau d'excellence Québec EPIX, un grand regroupement d'entreprises et d'acteurs technocratifs en jeu vidéo, en animation et en expériences immersives de la région de Québec, et par Québec International, en partenariat avec la Caisse Desjardins de Québec, CATAPULTE est un programme d'accélération unique visant à accompagner les studios indépendants québécois dans leur conquête des marchés mondiaux. Ayant à son actif un prix de *International Economic Development Council* (IEDC) reçu en 2018, le programme détient aujourd'hui une reconnaissance sur la scène mondiale et figure parmi l'un des plus importants leviers de l'écosystème de l'industrie du jeu vidéo au Canada.

-30-

Source : Elsa Iskander
Conseillère en relations de presse et communication publique
Québec International
581-446-7707
eiskander@quebecinternational.ca

Photographie : Le coup d'envoi de la 9^e édition de CATAPULTE a été donné le 2 mars 2023 à Québec, en compagnie des cinq studios finalistes

ANNEXE – CATAPULTE en bref

Grand prix d'une valeur de 110 000 \$, incluant une bourse de 65 000 \$ et un accompagnement spécialisé :

- Bourse d'un montant de 65 000 \$ pour propulser votre projet;
- Accompagnement et place d'affaires dans St-Roch : un an d'accompagnement au sein du programme ACCÉLÉRATION de l'accélérateur-incubateur technologique Le CAMP incluant l'accès privilégié à plus de 80 coachs, ainsi que l'accès aux aires de travail, réseautage et espace *coworking* dans St-Roch, le quartier par excellence des studios *indies* de Québec;
- Séance de *playtest* dans le laboratoire d'expérience utilisateur d'Ubisoft Québec et banque d'heures de mentorat par un expert d'Ubisoft;
- Consultation en développement d'affaires et négociation d'ententes d'édition : une banque d'heures d'accompagnement offert par notre collaborateur expert Pierre Moisan, consultant senior au CEIM, spécialisé en jeux vidéo;
- Un accompagnement en création artistique *keyart* par l'équipe créative de VOLTA ou un accompagnement marketing avec l'équipe de KWM, studios du groupe Keywords;
- Services d'accompagnement et de création sonore offerts par PEAK;
- Consultation en propriété intellectuelle avec ROBIC;
- Accompagnement stratégique et financier par un conseiller spécialisé de Desjardins Entreprises.

Tous les finalistes bénéficieront d'un parcours de formation en préparation à la Grande finale :

- Formation sur « L'Art du pitch » et accompagnement à la présentation du projet devant jury par Denis François Gravel de [PRÉSENTabilité](#);
- Formation sur les aspects du plan marketing avec des experts de KWM;
- Formation sur la présentation du budget et du plan de production par Olivier Delisle, directeur d'Ubisoft Accélérateur d'entrepreneuriat.